SuperLite 3in1 シリーズ

# ボードゲーム集

## 3in1

SuperLite 1500 シリーズ

### ハンター



SuperLite 1500 シリーズ

### チキチキちきん



SuperLite 1500 シリーズ

### パンゲア



ボードゲーム

# はじめに

この度は"プレイステーション"用ソフト「SuperLite 3in1シリーズ　ボードゲーム集」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご使用ください。なお、この「解説書」は大切に保管して下さい。

## もくじ



**ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき**

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only ｜ プレイヤー 1-2人 ｜ メモリーカード 3ブロック ｜ アナログコントローラ対応(振動のみ) ｜ マルチタップ対応 1-4人

SLPM 86982

# ゲームの始め方

## タイトル画面




"プレイステーション"本体に「ボードゲーム集」のディスクを正しくセットし、電源を入れて下さい。
「ボードゲーム集3in1」のタイトル画面が表示されますので、「パンゲア」「バトルすごろくハンター」「チキチキちきん」の三つのメニューからプレイしたいものを選び、各タイトル画面に移ります。

## 各タイトル画面







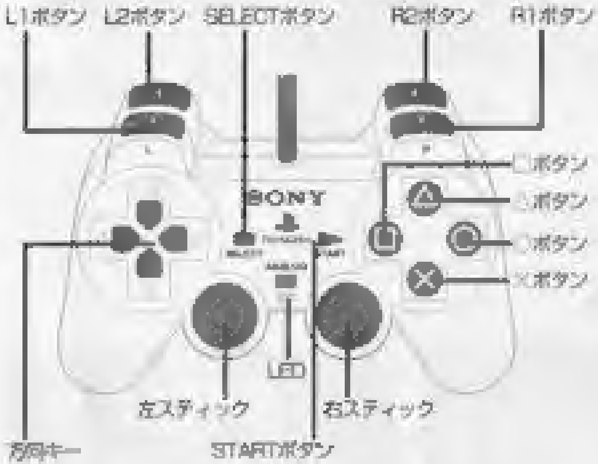

各タイトル画面に移りましたら、それぞれの各項目が表示されます。
各タイトルのゲームの始め方はタイトルごとによって異なっています。
詳しくは各タイトルの説明文を参照して下さい。


パンゲア……………………………3ページ参照
バトルすごろくハンター……13ページ参照
チキチキちきん……………………23ページ参照

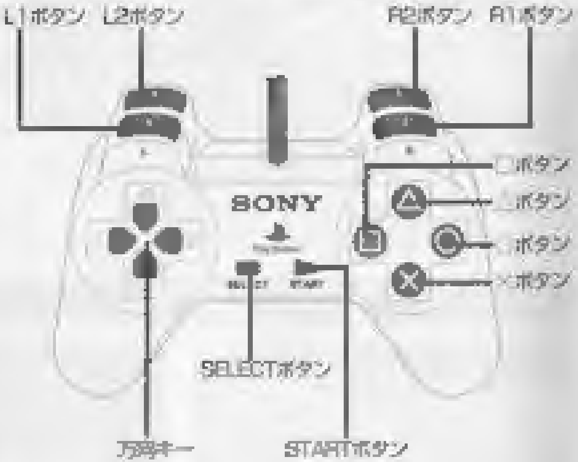
# パンゲアの遊び方

## コントローラの操作方法

### アナログコントローラ




### コントローラ

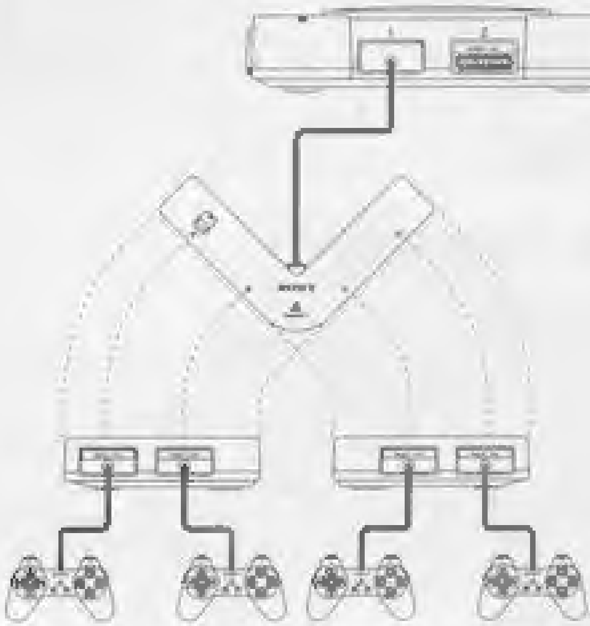



**方向キー** / カーソルの移動や、キャラクターの移動などに使用します。
**△ボタン** / 特殊な動作や、キャンプウィンドウ等を開く時に使用します。
**○ボタン** / 決定に使用します。
**×ボタン** / キャンセル等に使用します。
**L1ボタン** / ダンジョン画面で、視点を変更します。
**R1ボタン** / ダンジョン画面で、視点を変更します。
**STARTボタン** / オートデモ等のスキップに使用します。
**SELECTボタン** / 複数コントローラによる多人数プレイ時には操作権の移動に使用します。

※このゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。
※ L2ボタン、R2ボタン、□ボタン、左スティック、右スティック、アナログモードスイッチは使用しません。
※振動のON/OFFはオプション画面で設定できます。（オプション画面参照）
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。

## マルチタップを使用する場合

マルチタップ（別売）を使用する事で、同時に4人までプレーすることができます。
マルチタップを使用される場合は、"プレイステーション"本体のコントローラ端子1、またはコントローラ端子2に接続し、A、B、C、Dの各ポートにプレイヤーのコントローラを接続して下さい。
同時に二つのマルチタップが接続されている場合、コントローラ端子1に接続されていマルチタップが優先されます。



※メモリーカードは別売りです。
メモリーカードがなくてもゲームはできますが、ゲーム途中のデータを保存することはできません。
※メモリーカードはメモリーカード差込口1のものが使用されます。
マルチタップ使用時には、メモリーカード差込口1-A、
またはメモリーカード差込口2-Aのメモリーカードが使用されます。
※同時に2つのマルチタップが接続されている時は、メモリーカード差込口1-Aのメモリーカードが使用されます。
※このゲームのデータを保存するには、メモリーカードに1ブロックの空き容量が必要です。

## ゲームの始め方

「ボードゲーム集3in1」のタイトル画面から「パンゲア」を選ぶと、「パンゲア」のタイトル画面に移り、以下の項目が表示されます。

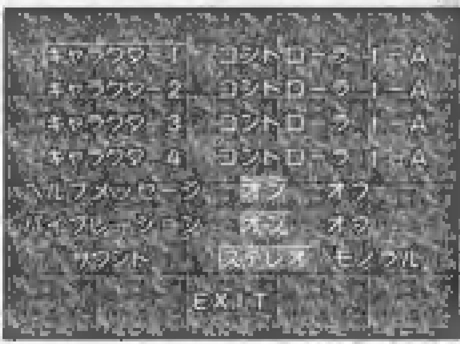



**始めから** / 最初からゲームを始める場合はこの項目を選択して下さい。

**続きから** / 「続きから」を選択するとメモリーカードに保存してある状況からゲームを再開する事ができます。メモリーカードがない時や保存データがない時はこの項目を選んでもゲームは始まりません。

**オプション** / ゲームに使うコントローラ等のプレイ環境を設定します。

## オプション画面




オプション画面ではゲームに使うコントローラ等のプレイ環境を設定します。方向キー上下で変更したい項目を選び、方向キー左右でどう変更したいかを選んで下さい。
×ボタンを押すとカーソルがEXITに移動します。
オプション画面を終わらせたい場合はEXITを選んで○ボタンもしくは×ボタンを押すと変更した内容でゲーム画面に戻ります。
振動機能はバイブレーションの項目のオン/オフを切り換えて設定して下さい。

## 街画面



**まず最初に「酒場」でキャラクターの登録をします。**

街画面では、キャラクターを登録したり、アイテムを買ったり、キャラクターの傷を治したり等を行います。
行いたいコマンドは方向キー上下で選択して下さい。
そのコマンドを行わせたいキャラクターに方向キー左右で「LEADER」マークを移動させて下さい。
（コントローラを複数使った多人数プレイに関しては、SELECTボタンを押したコントローラに操作権がうつります。多人数プレイの詳細は11ページのコントローラを複数使った多人数プレイ参照）




**出発**　現在パーティを組んでいるキャラクター達でダンジョンの探索に出かけます。（現在パーティを組んでいるキャラクターは画面下部に表示されます）

**ステータス**　現在パーティを組んでいるキャラクターのステータス画面を表示します。方向キーの左右かL1またはR1ボタンでページが切り替わります。

**酒場**　キャラクターの登録、パーティの編成、キャラクターの削除などを行います。（詳細は7ページの登録／編成／除名参照）。

**宿屋**　「LEADER」マークのついているキャラクターが宿屋に泊まります。宿屋に泊まることで、HPとMPが最大値まで回復します。ですが、キャラクターが死亡している（HPが0になっている）場合は回復しません。また、 ボタンで決定した場合はパーティの全員が宿屋に泊まります。

**雑貨屋**　「LEADER」マークのついているキャラクターが雑貨屋を利用します。アイテムを買ったり、売ったりすることができます。（詳細は7ページのアイテム参照）

**神殿**　「LEADER」マークのついているキャラクターが神殿に立ち寄ります。キャラクターが死亡している場合は生き返ることができます。死亡していない時に寄付をしても構いません。

**オプション**　ゲームに使うコントローラ等のプレイ環境を設定します。（オプションについての詳細は5ページのオプション画面参照）

**セーブ／ロード**　ゲームデータのセーブ／ロードが行なえます。

## 登録／編成／除名

### 登録

新規にキャラクターを登録することができます。方向キーの上下で登録する場所を選んで下さい。
キャラクター登録画面にうつりますので、作りたいキャラクターの職業／性別／名前を入力していって下さい。
名前入力の場面でSTARTボタンを押すとENDマークにカーソルが移動します。全て入力し終わるとそのキャラクターのステータス画面が表示されます。○ボタンを押すと確認のメッセージが表示されます。
キャラクターは１６人まで登録することができます。

### 編成

パーティの編成を行います。登録されているキャラクターのステータス画面が表示され、ページを方向キーの左右で切り替えることができます。（L１またはR１ボタンで現在冒険中のキャラクターだけで切り替わります）
現在のパーティメンバーには『冒険中』のマークがついており、パーティは最大４人まで編成できます。
なお、方向キーの上下で現在のパーティメンバーを画面下に表示／非表示の切り替えができます。

パーティに入れる場合…………パーティに入れたいキャラクターのページで○ボタンを押して下さい。
パーティからはずしたい場合……はずしたいキャラクターのページで○ボタンまたは×ボタンを押して下さい。
編成を終了したい場合…………△ボタンを押して下さい。確認のメッセージが表示されます。
また、パーティのメンバーが４人に達した場合も確認のメッセージが表示されます。

### 除名

削除したいキャラクターを除名することができます。方向キーの上下で除名したいキャラクターを選んで下さい。そのキャラクターのステータス画面が表示されます。○ボタンを押すと確認のメッセージが表示されます。

## アイテム

雑貨屋では冒険で得たアイテムを売る事ができます（値段は売り値です）。


ポーション＊／10G
効果：ヒーリング


魔法の縄＊／50G
効果：ダンジョン脱出


宝石／50G
効果：綺麗


美術品／100G
効果：豪華


聖杯／150G
効果：入手経験値1.5倍


疾風の靴／150G
効果：攻撃回数＋１


幸運のお守り／200G
効果：宝ダイス＋１回


魔除け／200G
効果：追加HP


魔剣／250G
効果：アンデッド以外にダメージ＋１


聖剣／250G
効果：アンデッドにダメージ倍

＊…消費アイテム

## ダンジョン画面




ダンジョン画面では、キャラクターを操作しダンジョンを探索していきます。方向キーでキャラクターを移動させて下さい。
通路の先が決まっていない場所に移動した場合は、サイコロを振ってダンジョンブロックを出現させます。出現したダンジョンブロックをダンジョンがつながるように方向キー左右で回転させ、○ボタンを押すとダンジョンブロックが置かれます。
（回転させる必要のないブロックは出現と同時に置かれます）

ダンジョンクリアの条件は、ダンジョンを隅々まで探索する事です。
つまり、すべての場所が行き止まりになった段階でダンジョンクリアとなります。
また、ダンジョン探索中にスタート地点に移動した場合、ダンジョン探索をあきらめて街に帰るかどうかの確認メッセージが表示されます。（コントローラを複数使った多人数プレイに関しては、「LEADER」マークのついているキャラクターを操作しているコントローラにしか操作権がありません。多人数プレイの詳細は１１ページのコントローラを複数使った多人数プレイ参照）

### キャンプウィンドウ

ダンジョン探索中にダンジョン画面で△ボタンを押すと、キャンプウインドウが開きます。
キャンプウインドウを使って以下のことができます。方向キー上下で行いたいコマンドを選択して下さい。
キャンプウインドウを表示している時に方向キー左右で一時的に「LEADER」マークを移動できます。
魔法やアイテム等のコマンドは「LEADER」マークのついているキャラクターが行います。
（コントローラを複数使った多人数プレイに関しては、SELECTボタンを押したコントローラに操作権がうつります。多人数プレイの詳細は１１ページのコントローラを複数使った多人数プレイ参照）




**ステータス**……現在パーティを組んでいるキャラクターのステータス画面を表示します。
方向キーの左右かＬ１またはＲ１ボタンでページが切り替わります。
**魔法**……キャラクターがヒーリングの魔法を使える時だけ使用できます。
誰を回復させるか方向キー左右で選んで下さい。
ヒーリングの魔法はＭＰを１消費します。
**アイテム**……キャラクターがアイテムを持っている時だけ使用できます。
使用するアイテムを方向キー上下で選択して下さい。
（ポーションは自分にしか使えません）
**マップ**……ダンジョンの全体マップを表示します。
**出発**……キャンプを終了し、ダンジョン探索に戻ります。

## 戦闘画面



ダンジョンで部屋に入ると、モンスターとの戦闘が発生し戦闘画面に切り替わります。戦闘画面に入ったらサイコロを振って、どんなモンスターが襲ってきたのかを決定します。（この時△ボタンを押すとショートカットして自動でモンスターが決定されます）戦闘画面ではキャラクターを操作し、モンスターを撃退していきます。「LEADER」マークがついているキャラクターが行動できます。方向キー上下で行動を選んで下さい。モンスターを全部倒すと戦闘は終了します。

（コントローラを複数使った多人数プレイに関しては、「LEADER」マークのついているキャラクターを操作しているコントローラにしか操作権がありません。詳細は11ページのコントローラを複数使った多人数プレイ参照。）




攻撃……攻撃したいモンスターを方向キーで選択して下さい。そのモンスターに攻撃します。

魔法……キャラクターが魔法を使える時しか選択できません。
使える魔法はキャラクターによって異なります。
また、攻撃をした後では魔法の効果が弱くなります。
（残り攻撃回数に関係します）

### 魔法コマンドについて

僧侶…………ヒーリングの魔法が使えます。回復させたいキャラクターを方向キーで選んで下さい。
ヒーリングの魔法はMPを1消費します。MPが0の時は使えません。

魔法使い……威力の強い攻撃魔法が使えます。攻撃したい目標を方向キーで選んで下さい。
攻撃魔法はMPを消費しませんが、必ず成功するとは限りません。
反撃をくらうときもあります。

**特殊な魔法「シールド」**

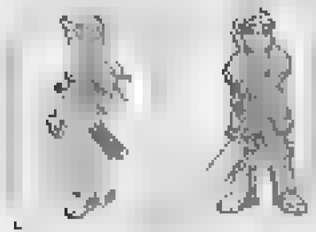
シールドの魔法は、戦闘の際に『反撃』もしくは『相打ち』の時に使えます。シールドの魔法を使うと本来受けるはずのダメージを受けずにすみます。使い方は『反撃』もしくは『相打ち』と表示されている時に「シールドの魔法を使えるキャラクターを操作しているコントローラの△ボタン」を押します。そのコントローラでシールドの魔法を使えるキャラクターが複数いる場合は方向キー左右で「LEADER」マークを移動させ、誰が使うかを選択して下さい。また、シールドの魔法は一人しか守れません。ドラゴンブレスのようなキャラクター全員にダメージを与える攻撃に関しては、シールドの魔法で守りたいキャラクターを方向キーで選んで下さい。シールドの魔法はMPを1消費します。MPが0の時には使えません。

（コントローラを複数使った多人数プレイに関しては、シールドの魔法のみ「LEADER」マークに関係なく使用できます。多人数プレイの詳細は11ページのコントローラを複数使った多人数プレイ参照）

## キャラクター紹介

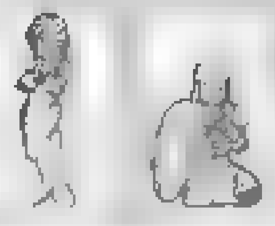
各キャラクターの簡単な説明と、特殊能力を紹介します。

### 戦士（ファイター）



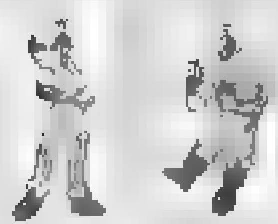
戦いのエキスパート。
戦闘において矢面に立って剣を振るう
抜群の体力と攻撃力を持っている
もっとも生き残りやすい冒険者

### 僧侶（プリースト／プリーステス）



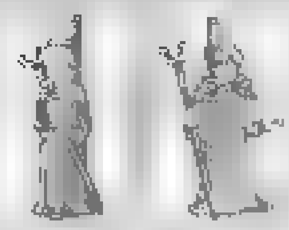
[illegible]
神の御加護で不死の怪物（アンデッド）からのダメージを受けにくい
また、仲間の傷を治す癒しの魔法「ヒーリング」を使うことができる

### 盗賊（シーフ）



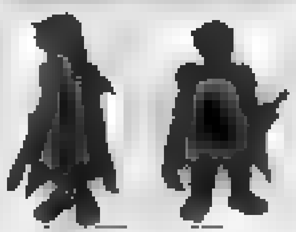
ダンジョンに眠る財宝を求める冒険者
器用な手先を生かし
危険な罠から仲間を守る
戦闘においては怪物の急所を巧みに突いて戦う

### 魔法使い（ソーサラー／ソーサレス）



数々の魔法を使いこなす冒険者
[illegible]
唯一、防御の魔法「シールド」で怪物から仲間を守る

### ？？（？？？？／？？？？）



すべての冒険者の能力をその身に付けた英雄
ダンジョンの奥底に眠る邪悪と戦っている
勇気ある伝説の冒険者が全てを失い、この力と使命を身に付けたというが…？

## コントローラを複数使った多人数プレイ

すごろく冒険RPG「ノゲア」はコントローラを最大4つまで使って多人数プレイができます。オプション画面のコントローラ設定「各キャラクター」左から順にキャラクター1、キャラクター2をどのコントローラで操作するかを設定して下さい。一度設定を変更するまでそのキャラクターは設定されたコントローラでしか操作できなくなります。

### 町画面

町画面においては現在「LEADER」マークのついているキャラクターの設定であるコントローラーしか操作権がありません。この時、そのコントローラで操作できるキャラクターに限って方向キー左右で「LEADER」マークを移動させる事ができます。
操作権を他コントローラに移したい場合は、なんのコマンドも選択していない状態の時、操作権を移したいコントローラのSELECTボタンを押して下さい。そのコントローラで操作できるキャラクターに「LEADER」マークが移動します。

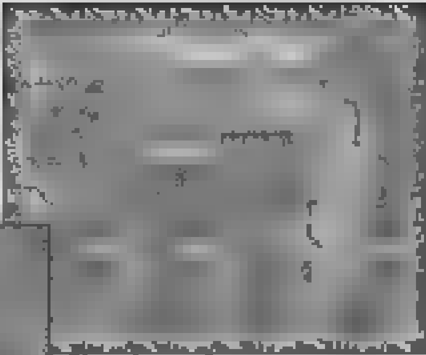
### ダンジョン画面

ダンジョン画面上では新しいダンジョンブロックを置くたびにキャラクター1、キャラクター2…と「LEADER」マーク（操作権）が移動していきます。それ以外の操作権の移動はトラップが出た時、罠をかけたブロックのキャラクターのコントローラに移動する時とキャンプウィンドウを開いている時しかありません。キャンプウィンドウを開いている時は操作権の移動は町画面と同じように行なえます。
ただし、キャンプから出す時はキャンプを開いたキャラクターに「LEADER」マークが戻ります。

### 戦闘画面

戦闘画面ではダンジョン画面のように操作権の移動は順番に行われます。戦闘画面に入った時、操作権を持っていたキャラクターから始まります。
例外として、魔法使いのテレポートの魔法のみ操作権を持っていないコントローラでも使うことができます。

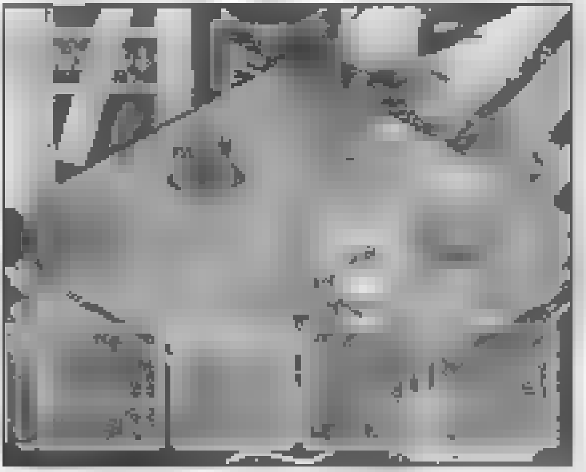
キャラクターを
登録・編成して
ダンジョン探索
に出かけよう！



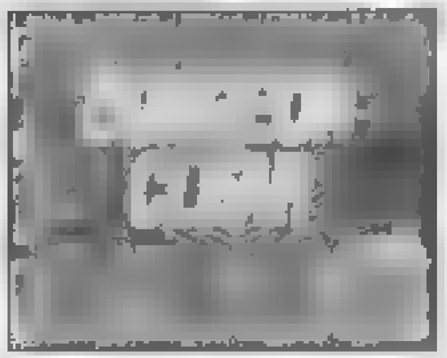


時にはこんなピンチな局面も





力を合わせてダンジョン攻略だ

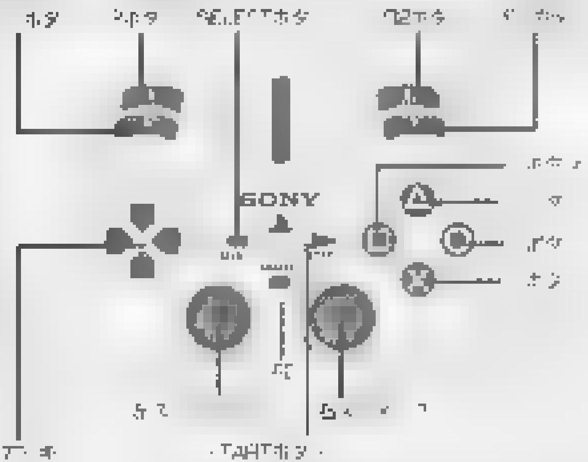


やったぜ ダンジョンクリア！

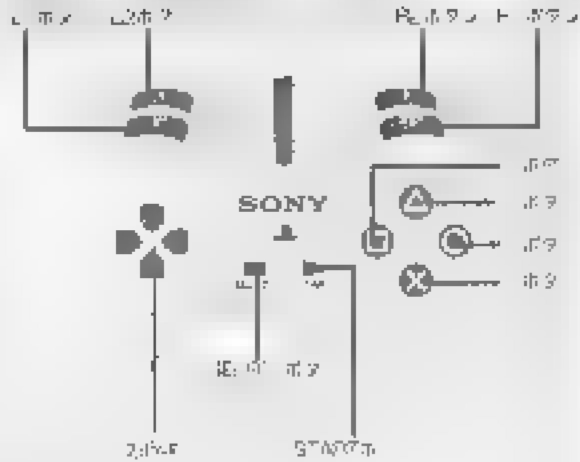
# バトルすごろくハンターの遊び方

## コントローラの操作方法

アナログコントローラ




コントローラ

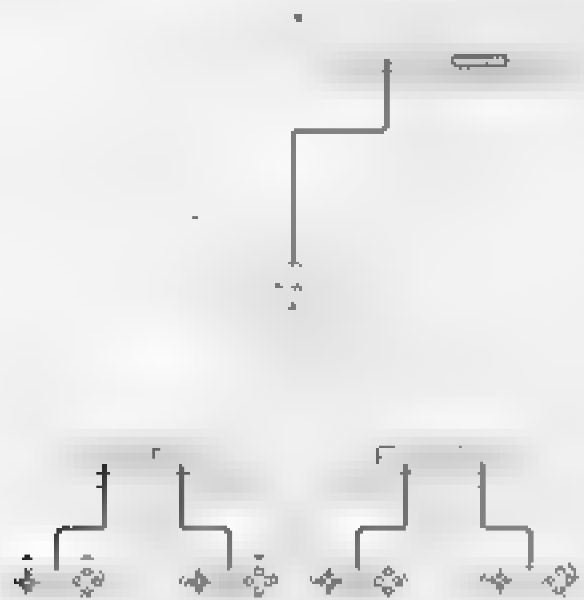



方向キー　　　カーソルの移動などに使用します
　ボタン　　／ウインドウの切り替えに使用します
　ボタン　　／コマンドの決定、メッセージ送りなどに使用します
　ボタン　　／コマンドのキャンセル、トップ項目に戻る時に使用します
STARTボタン／使用コントローラとして設定します
SELECTボタン／複数コントローラによる多人数プレイ時には操作権の移動に使用します

このゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。
※L1ボタン／R1ボタン／L2ボタン／R2ボタン／　ボタン／左スティック／右スティック
アナログモードスイッチは使用しません。
振動のON/OFFはオプション画面で設定できます。
※LEDの点灯、消灯に関わらず振動します。

## マルチタップを使用する場合

マルチタップ（別売）を使用する事で、同時に4人までプレーすることができます。マルチタップを使用される場合は、"プレイステーション"本体のコントローラ端子1、またはコントローラ端子2に接続し、A、B、C、Dの各ポートにプレイヤーのコントローラを接続して下さい。同時に2つのマルチタップが接続されている場合、コントローラ端子1に接続されているマルチタップが優先されます。



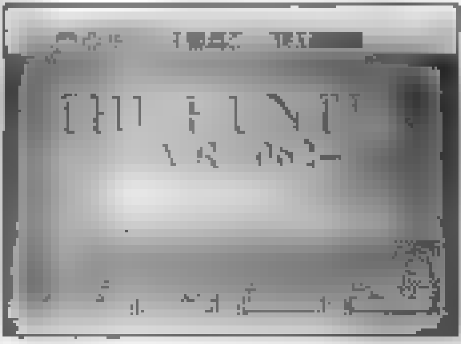
- メモリーカードは別売りです。
- メモリーカードがなくてもゲームはできますが、ゲーム途中のデータを保存することはできません。
- メモリーカードはメモリーカード差込口1、2ともに対応しています。
- メモリーカードはメモリーカード差込口に正しく接続してください。
- このゲームのデータを保存するには、メモリーカードに1ブロックの空き容量が必要です。

## ゲームの始め方

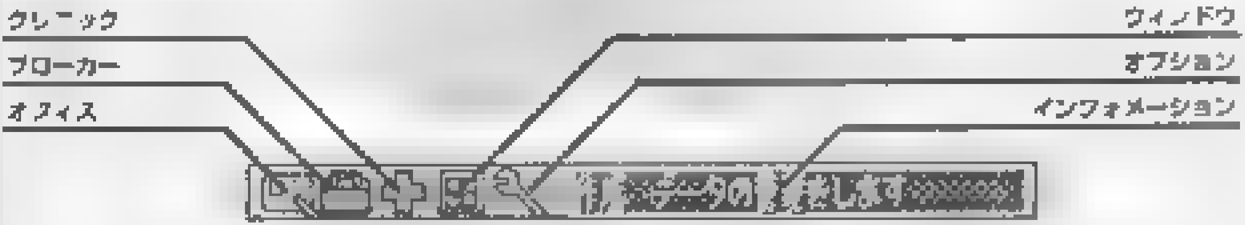


「ボードゲーム集3in1」のタイトル画面から
「バトルすごろくハンター」を選ぶと、オートデモ終了後
「バトルすごろくハンター」のタイトル画面が表示されます
（オートデモはSTARTボタンでスキップすることができます）
タイトル画面でSTARTボタンを押すとゲームが始まります
メモリーカードに保存してあるデータを使用する場合も
初めての時と同様にゲームを始めてください。

## ネットワーク画面



ゲームを始めると、ネットワーク画面に移ります
ネットワーク画面では、キャラクターを登録したり、アイテムの鑑定や売却、キャラクターの傷の治療やレベルアップ、プレイ環境の設定などを行います
実行したいコマンドのアイコンに方向キー左右でカーソルを合わせて選択します。
アイコンの説明は、インフォメーションに表示されます。



## オフィス

**新規登録** [illegible]

[illegible]

**セーブ** [illegible]

**ロード** [illegible]

**ステータス** [illegible]
できます

**消去** [illegible]

## ブローカー



**案内** [illegible]
なります

**アイテム売却** [illegible]
相が悪いと安く買いたたかれてしまいます

**アイテム鑑定** [illegible]

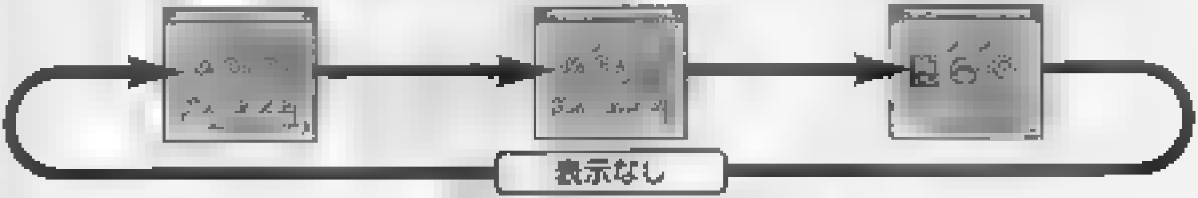
## クリニック

**治療**　レノックスの探索で減ってしまったHPの最大値を回復してもらえますが、有料です。

**レベルアップ**　所定のクレジットを払うことでキャラクターのレベルを上昇させることができます。HPが　点増加するほか、　点の振り分けポイントを得ます。新規登録と同じ要領でポイントを振り分けて下さい。

## ウィンドウ

ウィンドウの情報、表示なしを切り替えます。アイコンにカーソルを合わせていない時でも、●ボタンを押すことによってコマンドと同様にウィンドウを操作することができます。



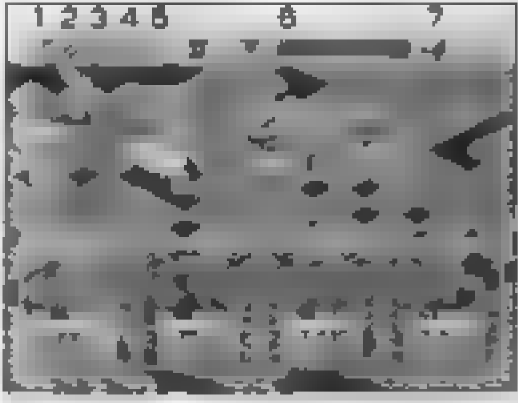

## オプション

**コントローラ**　使用するコントローラ、レノックスでのカーソルの移動タイプ、アナログコントローラの振動のオン/オフの設定などをおこないます。

**サウンド**　ステレオ/モノラルの切り替え、BGMやSEのオン/オフの設定などをおこないます。

**壁紙**　ネットワーク画面の壁紙を変更します。壁紙は5種類しかありませんが…

## レリックス画面




インフォメーションに表示されます

ONE POINT

みるのも一つの手です

ウィンドウ オプション

## 戦闘画面

キャラクターが隣接するキャラクターに「戦闘」コマンドを実行した場合、またはその逆の場合、戦闘画面に切り替わります。戦闘画面に入ったら、仕掛けられた側が行動を選択します。方向キーの左右で実行したいコマンドを選択します。アイコンの説明はインフォメーションに表示されます。

**反撃** 相手の攻撃を受けた後、キャラクターが無事なら反撃に出ます。

**防御** 防御に徹することによって、DFの値が2倍になります。

**逃走** 戦闘が始まる前に逃走を試みますが、失敗するとDF値0の状態で攻撃されてしまいます。相手よりもMVが高いと成功しやすく、低いと失敗しやすくなります。

**降伏** 任意のアイテムを1つ差し出して降伏すると、戦闘を回避してレリックス内のどこかに転送されます。アイテムを持っていないとき、相手がモンスターの時には降伏することができません。





戦闘でライバルキャラクターのHPを0にすると、相手の持っているアイテムの内、1つを任意に奪うことができます。攻撃時にある条件がそろうと、追加効果として相手を「PANIC」状態にすることができます。モンスターの中にはそれ以外の追加効果を持っている場合も

## バッドステータス

レリックスを探索していると、トラップや敵の攻撃によってステータス異常が生じる場合があります。

**STUN** もうろう状態におちいり、一切の行動がとれなくなります。次の自分の番が終了すると回復します。

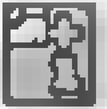
**EMPTY** 手持ちのカードがなくなります。次の自分の番が終了すると回復しますが、状態が回復するまでカードが補充されなくなります。

**PANIC** 混乱状態におちいり、プレイヤーのコントロールから離れて行動します。次の自分の番が終了すると回復します。

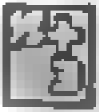
**LEG DAMAGE** MVが0になります。「EXIT」に入るか、HPが0になるかして転送されない限り回復しません。

## カード

効果の性質が異なります

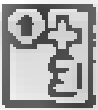


青のカードは「移動」に関係したカードです

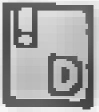


赤のカードは「攻撃」に関係したカードです

ATにボーナスが加わります



黄のカードは「防御」に関係したカードです



緑のカードはトラップを仕掛けるカードです

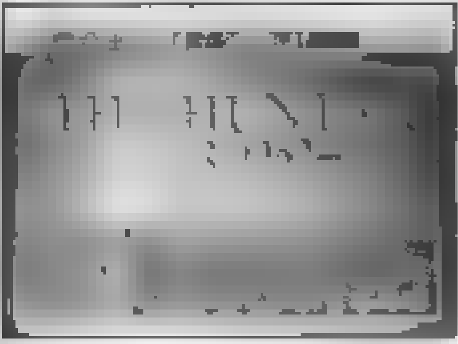
ONE POINT!

## フラッグ



場合もあります

## リザルト画面



ターゲットアイテムを持ったキャラクターがEXITに入り、レリックスの探索が終了するとリザルト画面に入ります。
リザルト画面では「レリックスとキャラクターのレベル差」「移動したマス」「攻撃で与えたダメージ」「フラグの本数」「アイテムの数」を得点として計算し、その合計値によってキャラクターに1～4位の順位をつけます。この得点の高さは、レリックスの探索によって得ることができるCRの量に正比例します。
Aボタンか STARTボタンを押すと、ネットワーク画面に戻ります。

## コントローラを複数使った多人数プレイ

「バトルすごろくハンター」はコントローラを最大4つまで使って多人数プレイができます。オプション項目のコントローラ設定で各キャラクター（左から順に1P～2P…）をどのコントローラで操作するかを設定して下さい。以後、設定を変更するまでそのキャラクターは設定されたコントローラでしか操作できなくなります。

### ネットワーク画面

ネットワーク画面においては、操作権のあるキャラクターのウィンドウ枠の色が点滅します。
キャラクターを登録していない場合でも、カーソルの色によって1P～4Pの区別をつけることができます。
SELECTボタンを押すと1P（青）→2P（赤）→3P（黄）→4P（緑）という順番で操作権が移ります。
2人以上のキャラクターを登録する場合も同様に、操作権を移動させてから2人目以降のキャラクターを登録して下さい。
STARTボタンを押すことによって、その時点で操作権のあるキャラクターの操作コントローラを、そのコントローラに設定することができます。上記の操作は、操作権に関係なくすべてのコントローラにおいて行えます。

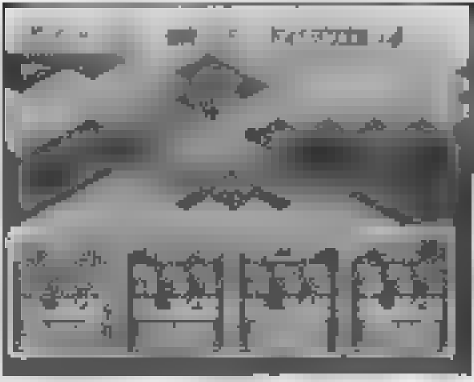
### レリックス画面

レリックス画面では「1Pの番が終了すると2Pへ」といった具合に、順番に操作権が移っていきます。自分の番が来たときのみ、コントローラを操作してください。

### 戦闘画面

戦闘画面においても、操作権があるときのみコントローラの入力を受け付けるようになっています。

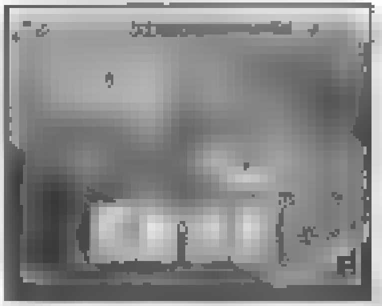
誰よりも早く
ターゲットアイテムを手に入れろ！

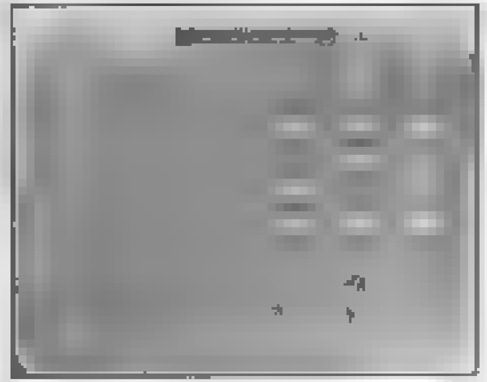


レリックスの中には手強いモンスターも

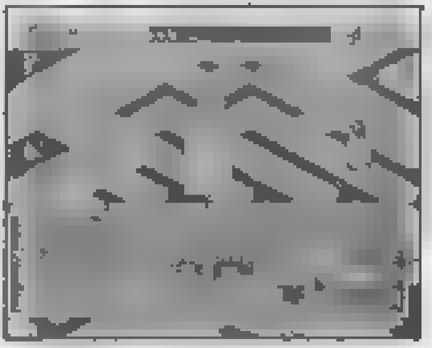


勝負は
サイの目次第
運も味方に
つけろ





カードを駆使して1位を狙え！

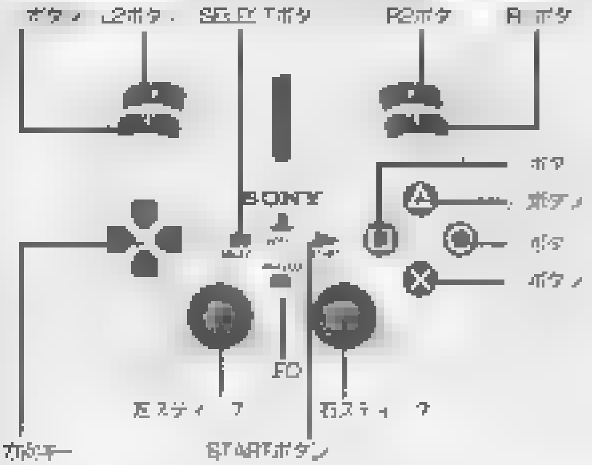


相手をだしぬく戦術と
サイの目でレリックスを攻略！

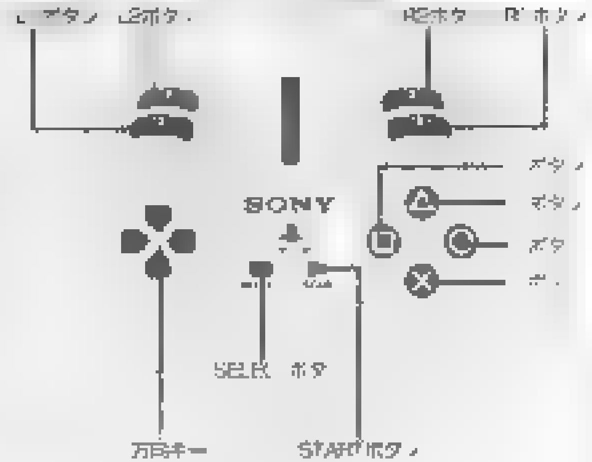
# チキチキちきんの遊び方

## コントローラの操作方法

### アナログコントローラ




### コントローラ




| | |
|---|---|
| 方向キー | / カーソルの移動に使用します。 |
| ボタン、L2ボタン | / パネルを90度左回転させます。 |
| ボタン、L1ボタン、R1ボタン | / ヒヨコの歩くスピードを速くします。 |
| ボタン、R2ボタン | / パネルを90度右回転させます。 |
| ボタン+方向キー | / コマンドのキャンセル、トップ項目に戻る時に使用します。 |
| STARTボタン | / 使用コントローラとして設定します。 |

※メモリーカードは別売りです
※このゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません
※左スティック、右スティック、SELECTボタン、アナログモードスイッチは使用しません
※振動のON/OFFは「おこのみめにゅう」(オプション)で設定できます
※LEDの点灯、消灯に関わらず振動します
※このゲームのデータを保存するには、メモリーカードに1ブロックの空き容量が必要です

## ゲームの始め方




「ボードゲーム集3in1」のタイトル画面から「チキチキちきん」を選ぶと、「チキチキちきん」のタイトル画面が表示されます。
タイトル画面でSTARTボタンを押し、「あそんでみたり」を選んで○ボタンで決定します。
セーブデータでプレイするときは、「おこのみめにゅう」でロードを選ぶと、まえにプレイした時のスコアがランキングに残った状態で遊べます。




タイトル画面で「あそんでみたり」を選択すると「遊びかたを選んでね！」の画面に移り、二つの項目が表示されます。

**ひとりで陽気に遊んでみたり**
　一人用 面クリア型ゲームです。
　ステージによって決まった数のパネルを消して、
　降ってきたゴールにヒヨコをみちびいてください。

**友達とふたりでアツくなるゥ？**
　あなたのお友達と対戦です。
　ヒヨコかアヒルか、どちらが先にゴールにたどりつけるかな？

「ひとりで陽気に遊んでみたり」では、２のモードが用意されています。

**初心者の道**………全3ステージ。ゲームをする前にルールの説明があります。やさしいモードです。

**面クリアの道**……全10ステージ。全面クリアしてヒヨコを両親に会わせて下さい。

## ルール説明

ヒヨコがパネルのないところに行かないようにパネルを回転、または移動をしてヒヨコを誘導します。
ヒヨコがパネルから落ちるとミスになります。
ミスをしてヒヨコの残りの数がなくなったらゲームオーバーです。
方向キーでカーソルを移動。×ボタンを押しながら方向キーでパネルを動かせます。
○ボタンでパネルが回転します。同じ色のパネルを２枚以上連続で通過させるとパネルが消えます。
パネルを消していくとゴールパネルが出現します。ゴールパネルにヒヨコが乗るとクリアになります。

## ゲーム画面




## テクニック

テク1 いざとなったらパネルに乗ったヒヨコごと移動させちゃえ！

テク2 ゴールが降ったら、ゴールパネルをヒヨコの近くに持ってくる！
これですばやくゴールイン！

テク3 パネル、1コ1コ移動させてたら間に合わない！
そんなときは「列ごと移動」でキマリ！

テク4 道がつながっていないと、ヒヨコはUターンするよ。
危ないときは、道の先をパネルで通せんぼして、戻らせちゃえ！

テク5 一度通ったパネルをUターンなどで もう一度通過すると、
そのパネルは消えちゃうよ。コレをうまく使うと…？




余裕でクリアできたら
今度は「全消し」にチャレンジしてみよう！

**使用上のご注意** ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。 NTSC J あるいは [redacted] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

**健康上のご注意** ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

SLPM 86982